

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Hikmah, D.S. 2015. *Cara Cepat Membangun Website dari Nol (Studi Kasus Web Dealer Motor)*. Andi. Yogyakarta.
- Arifin, 2016. *Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore*. <http://mediabnr.com/topik/pk2s-muntilan>, 20 November 2017.
- Ratnasari, D., 2015. Sistem Informasi Pendaftaran Pasien Berbasis *SMS Gateway* Pada Puskesmas Merdeka Kota Palembang. Skripsi. Universitas Islam Raden Fatah Palembang.
- Arif, HF., 2007, Analisis & Perancangan Sistem Informasi. Andi. Yogyakarta.
- Joshua, S., .2015. Sistem Informasi Pendaftaran Lomba Burung. Skripsi. STMIK Adi Unggul Bhirawa (AUB) Surakarta.
- Krisdian, Y., 2015. Aplikasi Lomba Burung Berbasis Android. Jurnal Ilmiah Infotech. 21 (2): 37-41, 4 Oktober 2017.
- Rahmawati, SL., 2016. Aplikasi Short Mesasage Service SMS Gateway Pembelian Pertandingan Klub Sepak Bola Arema. Skripsi. STMIK Pradnya Paramita.
- Ni'am, A., 2014. Sistem Informasi Pengelolaan Lomba Burung Berkicau pada Jepang New Version Forever. Skripsi. Universitas Muria Kudus.
- Nugroho, B., 2013. *PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX*. ANDI. Yogyakarta.
- Peranginangin, K., 2006. *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. ANDI. Yogyakarta.
- Sanjaya, 2014. *Pengertian Lomba Burung dan Kriteria Penilaian Lomba Burung*. <https://omkicau.com/2014/06/29/om-agus-sanjaya-banyak-pemain-pemula-tidak-tahu-penilaian-lomba-burung/>, 2 November 2017.
- Tarigan, 2011., *Membangun SMS Gateway Dengan Codeigniter*. ANDI. Medan.